



Candidatura N. 1051327

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	LICEO CLASSICO E LINGUIST. 'R. SETTIMO'
Codice meccanografico	CLPC02000X
Tipo istituto	LICEO CLASSICO
Indirizzo	VIA ROSSO DI SAN SECONDO
Provincia	CL
Comune	Caltanissetta
CAP	93100
Telefono	093421600
E-mail	CLPC02000X@istruzione.it
Sito web	www.liceorsettimo.gov.it
Numero alunni	785
Plessi	CLPC02000X - LICEO CLASSICO E LINGUIST. 'R. SETTIMO'



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051327 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Ruggero in campo	€ 6.482,00
Musica e Canto	Il corpo nel suono	€ 6.482,00
Musica e Canto	RuggeRock	€ 6.482,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 19.446,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)	€ 6.482,00
Competenza alfabetica funzionale	Lanx Satura dal 1951	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Le Français Pas à Pas.	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Summer camp	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Classicisti che passione!	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	La certificazione con Cicerone	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Ready to go	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Deutsch im Spiel	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Scienze dure per ruggerine e ruggerini	€ 6.482,00
Competenza in materia di cittadinanza	Summer camp per cittadine e cittadini del mondo	€ 6.482,00
Competenza in materia di cittadinanza	Alla scoperta del parco Dubini	€ 6.482,00
Competenza in materia di cittadinanza	Immersioni barocche	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	LogicaMente pronti!	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 80.066,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Insieme per il successo

Progetto: Insieme per il successo	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Ruggero in campo	€ 6.482,00
Il corpo nel suono	€ 6.482,00
RuggeRock	€ 6.482,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 19.446,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Ruggero in campo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ruggero in campo
Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>In particolare si intende far realizzare agli studenti il tradizionale torneo di calcio d'istituto che, da due anni, a motivo dell'emergenza epidemiologica non è stato possibile svolgere. Si tratta non solo di disputare le partite di calcio del torneo per sezioni, ma anche di pianificare la organizzazione, di gestire i singoli momenti, di coinvolgere come pubblico un buon numero di studenti della scuola.</p> <p>Il cortile della scuola è lo spazio più adatto per la sua realizzazione, anche perchè si può usufruire di una serie di altri locali in supporto all'attività come la palestra, gli spogliatoi, i bagni.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: Ruggero in campo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Musica e Canto

Titolo: Il corpo nel suono

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il corpo nel suono
Descrizione modulo	L'esperienza musicale e coreutica permette agli studenti di sviluppare percorsi creativi e contribuisce ad una formazione completa della persona. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale e quella corporeo-cinestetica saranno favorite attraverso le attività specifiche svolte durante i laboratori. L'arte consente attraverso la creatività un confronto sereno con sè stessi e con le proprie potenzialità. In particolare la musica e la danza promuovono il benessere psico-fisico della persona, contribuendo allo sviluppo emotivo alla capacità di gestione delle emozioni. Attraverso le attività proposte gli alunni potranno utilizzare di due linguaggi espressivi per canalizzare in energie positive le limitazioni vissute in questo difficile periodo. Un modus operandi di questo tipo crea una circolarità cognitiva ed espressiva che educa alla reciprocità e alla creatività, perché rispecchia il lavoro cooperativo proposto agli alunni nella stessa cooperazione circolare dei linguaggi artistici di cui si avvale. Attraverso l'attività laboratoriale si avrà la possibilità di creare quello spazio sereno, di ascolto e reciprocità, di condivisione e accettazione, che permette agli alunni di entrare in sintonia con i propri talenti e le proprie modalità espressive e di sviluppare le proprie abilità comunicative.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il corpo nel suono



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: RuggeRock

Dettagli modulo

Titolo modulo	RuggeRock
Descrizione modulo	<p>L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.</p> <p>Tanti studenti della scuola si diletano a suonare in band o studiano uno strumento musicale ed amano esibirsi insieme ad altri; proprio per loro è pensato il laboratorio musicale perchè, riprendendo a suonare insieme, trovino nello spazio scuola il luogo in cui essere protagonisti, in cui costruire relazioni e scambi di emozioni e di vissuti personali. La esperienza musicale maturata all'interno del laboratorio può essere messa a servizio della scuola intera a partire dalla prima occasione di apertura della scuola al territorio: la Festa dell'accoglienza degli alunni del primo anno e delle loro famiglia</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: RuggeRock



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola LICEO CLASSICO E LINGUIST. 'R.
SETTIMO' (CLPC02000X)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Ruggerini al contrattacco

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)	€ 6.482,00
Lanx Satura dal 1951	€ 6.482,00
Le Français Pas à Pas.	€ 5.082,00
Summer camp	€ 6.482,00
Classicisti che passione!	€ 6.482,00
La certificazione con Cicerone	€ 6.482,00
Ready to go	€ 5.082,00
Deutsch im Spiel	€ 6.482,00
Scienze dure per ruggerine e ruggerini	€ 6.482,00
Summer camp per cittadine e cittadini del mondo	€ 6.482,00
Alla scoperta del parco Dubini	€ 6.482,00
Immersioni barocche	€ 6.482,00
LogicaMente pronti!	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 80.066,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)
Descrizione modulo	<p>Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.</p> <p>Il laboratorio intende promuovere la lettura e la scrittura creativa, offrendo uno spazio di scambio e condivisione di letture e creazioni originali</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022



Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Lanx Satura dal 1951

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lanx Satura dal 1951
Descrizione modulo	<p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. <p>Il laboratorio servirà per costituire la redazione del giornale scolastico d'istituto, presente al Ruggero Settimo dal 1961</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lanx Satura dal 1951

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Le Français Pas à Pas.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Le Français Pas à Pas.
Descrizione modulo	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il laboratorio si rivolge a studenti principianti e falsi principianti perchè acquisiscano e sviluppino la competenza linguistica in lingua francese attraverso l'esercizio delle quattro abilità linguistiche (comprensione e produzione orale e scritta). Le attività saranno finalizzate all'acquisizione di una certa padronanza linguistica di livello A2 del QECRL, in vista anche di una possibile certificazione esterna DELF di livello A2 del QECRL</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Le Français Pas à Pas.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Summer camp

Dettagli modulo

Titolo modulo	Summer camp
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Summer camp

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------



Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Classicisti che passione!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Classicisti che passione!
Descrizione modulo	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'analisi in chiave multimediale di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Attraverso l'attività laboratoriale si mira a recuperare le competenze di base della lingua latina e della lingua greca
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Classicisti che passione!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: La certificazione con Cicerone

Dettagli modulo

Titolo modulo	La certificazione con Cicerone
Descrizione modulo	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede l'analisi in chiave multimediale di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea e la successiva realizzazione di un prodotto digitale (blog, presentazione interattiva, video) a piccoli gruppi. Le attività previste dal laboratorio mirano al conseguimento della certificazione in lingua latina, di livello diverso. Nel frattempo, possono essere recuperate le competenze di base
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La certificazione con Cicerone

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Ready to go

Dettagli modulo



Titolo modulo	Ready to go
Descrizione modulo	<p>La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.</p> <p>Il laboratorio intende recuperare, in particolare, le competenze di base</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ready to go

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Deutsch im Spiel

Dettagli modulo

Titolo modulo	Deutsch im Spiel
----------------------	------------------



Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti. Il laboratorio può prevedere due fasce di livello: 1 per il recupero delle competenze di base e per una alfabetizzazione di studenti del liceo classico; 1 per la certificazione linguistica
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Deutsch im Spiel

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Scienze dure per ruggerine e ruggerini

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scienze dure per ruggerine e ruggerini
----------------------	--



Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio di matematica e di fisica si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scienze dure per ruggerine e ruggerini

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: Summer camp per cittadine e cittadini del mondo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Summer camp per cittadine e cittadini del mondo
----------------------	---



Descrizione modulo	<p>Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.</p> <p>Il laboratorio che si intende allestire sarà interamente in lingua inglese e avvicinerà gli studenti alle realtà delle Istituzioni europee e mondiali quali gli organismi della Comunità Europea e dell'ONU.</p> <p>Durante le sessioni di lavoro gli studenti affronteranno in lingua inglese i temi più importanti effettivamente dibattuti dagli "adulti", all'interno delle istituzioni oggetto di simulazione (Camera dei Deputati, Parlamento Europeo, Nazioni Unite) I partecipanti, inseriti all'interno di singole commissioni di lavoro, discuteranno i singoli temi all'ordine del giorno; durante ogni edizione, gli studenti procederanno alla redazione, alla discussione e alla votazione di disegni di legge, mozioni o bozze di risoluzione, con l'obiettivo di approvarla.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Summer camp per cittadine e cittadini del mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: Alla scoperta del parco Dubini



Dettagli modulo

Titolo modulo	Alla scoperta del parco Dubini
Descrizione modulo	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali. L'esperienza laboratoriale si svolgerà al Parco Dubini per promuovere il movimento e la importanza di uno stile di vita sano, in ambiente sano
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Alla scoperta del parco Dubini

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Immersioni barocche

Dettagli modulo

Titolo modulo	Immersioni barocche
----------------------	---------------------



Descrizione modulo	<p>Il Service Learning è una proposta pedagogica che unisce il Service (la cittadinanza attiva, le azioni solidali, l'impegno in favore della comunità) con il Learning (lo sviluppo di competenze tanto sociali quanto, e soprattutto, disciplinari), affinché gli allievi possano sviluppare le proprie conoscenze e competenze attraverso un servizio solidale alla comunità. Le attività didattiche partono da situazioni problematiche reali e fanno sì che gli studenti siano parte attiva nel processo di apprendimento. La metodologia promuove l'ideazione di percorsi di apprendimento (learning) finalizzati alla realizzazione di un servizio (service), che soddisfi un bisogno vero e sentito sul territorio. Le iniziative intraprese prevedono sempre una stretta collaborazione con le istituzioni locali e puntano a stabilire un circolo virtuoso tra apprendimento in aula e servizio solidale. Le attività di Service Learning sono funzionali all'innalzamento dei livelli di competenza, al miglioramento dell'autostima, della motivazione allo studio, della partecipazione alle attività scolastiche e favoriscono l'acquisizione di comportamenti pro-sociali e di cittadinanza attiva.</p> <p>Il Laboratorio impegnerà gli studenti nello studio delle Chiese nissene (in particolare la Chiesa di Sant'Agata) per costruire percorsi di inclusività per esempio attraverso la predisposizione di materiale informativo che renda il patrimonio artistico fruibile da tutti.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Immersioni barocche

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: LogicaMente pronti!

Dettagli modulo

Titolo modulo	LogicaMente pronti!
----------------------	---------------------



Descrizione modulo	<p>Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.</p> <p>Il laboratorio sarà, in particolare, il luogo in cui potenziare le capacità di problem solving e le competenze necessarie per risolvere i quesiti logico-matematici presenti nei test di accesso ai corsi di laurea a numero programmato a livello locale</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	CLPC02000X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LogicaMente pronti!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Insieme per il successo	€ 19.446,00
Ruggerini al contrattacco	€ 80.066,00
TOTALE PROGETTO	€ 99.512,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051327)
Importo totale richiesto	€ 99.512,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 12:26:34
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Ruggero in campo</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Il corpo nel suono</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>RuggeroRock</u>	€ 6.482,00	



	Totale Progetto "Insieme per il successo"	€ 19.446,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Il mondo è fatto per finire in un bel libro (S. Mallarmè)</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Lanx Satura dal 1951</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Le Français Pas à Pas.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Summer camp</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Classicisti che passione!</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>La certificazione con Cicerone</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Ready to go</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Deutsch im Spiel</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Scienze dure per ruggerine e ruggerini</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Summer camp per cittadine e cittadini del mondo</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Alla scoperta del parco Dubini</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Immersioni barocche</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>LogicaMente pronti!</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Ruggerini al contrattacco"	€ 80.066,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 99.512,00	€ 100.000,00